

Lunette de Bouche CORCOMPAR

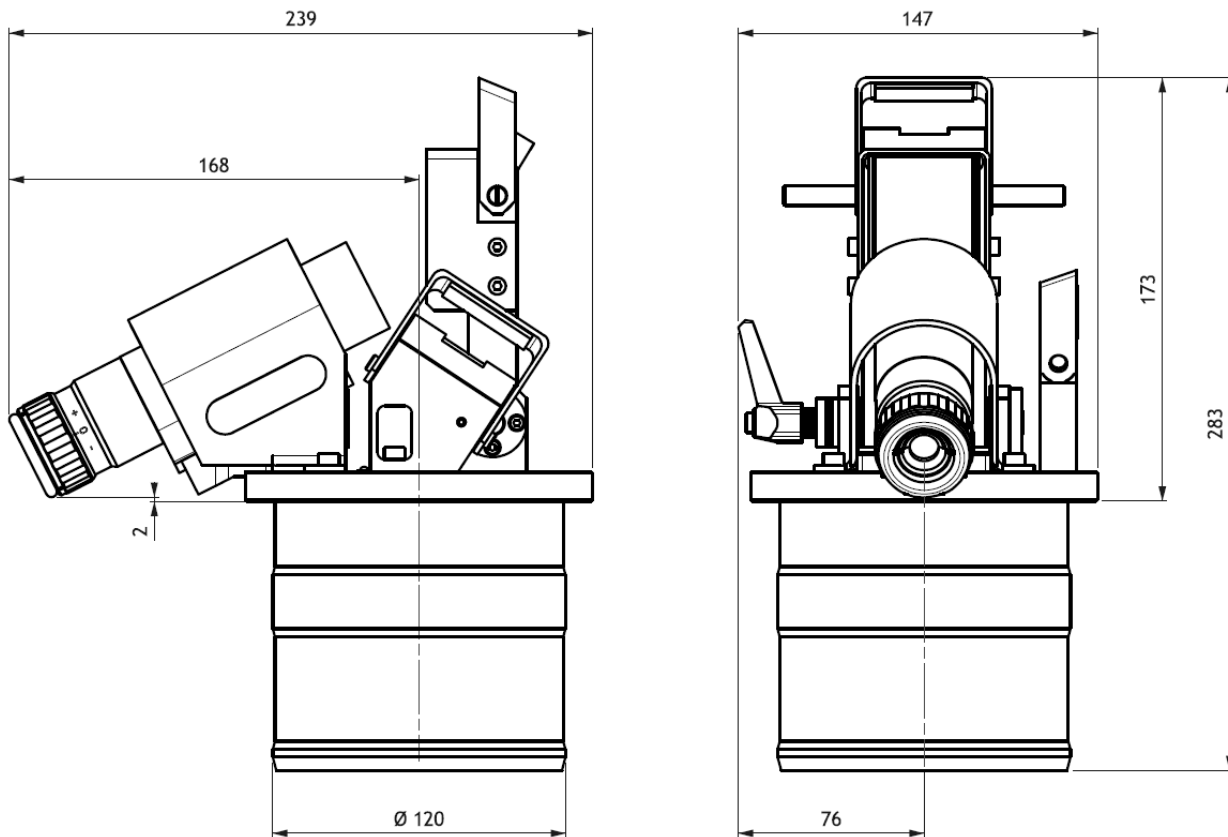


Lunette Robuste Large Compatibilité

- Traitement optique garantissant une résistance aux contraintes les plus sévères
- Calibration multiple : parallélisme tubes et queue d'aronde
- Montage possible multi calibres

La Lunette de Bouche CORCOMPAR sert à déterminer l'écart en défilement du parallélisme entre l'axe du tube d'un mortier (81 LLR F1, 120 RT ou lisse) et les goniomètres pouvant équiper ces matériels (GP2M 120, GP2M F1). Elle peut également être utilisée pour l'harmonisation de la queue d'aronde supportant le goniomètre de pointage.

1. Dimensions et caractéristiques



Grossissement	8
Dimensions	130 x 110 x 185 mm
Poids	1,5 Kg
Précision Niveau de site	1 mm = 1 ‰
Précision Niveau de devers	1 mm = 0,3 ‰
Réticule	Croix
Champ	70 ‰
Simpleau	81 mm; 120 lisse et RT interchangeables
Plage de mesure	600 à 1100 ‰

2. Performances

Étanchéité: suivant norme Française GAM EG 13 Code 1

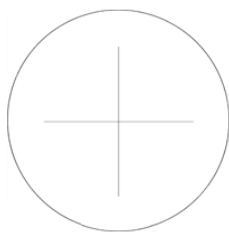
Tenue en température:

En utilisation: -31°C à $+51^{\circ}\text{C}$

En stockage: -46°C à $+70^{\circ}\text{C}$

3. Réticule

La Lunette de bouche x 8 est constituée d'un réticule de type Croix.



D06_4107

4. Utilisation

Cette lunette coudée est montée directement dans la bouche du mortier et prend ses références géométriques dans l'alésage du tube et sur le plan d'entrée du tube. Le référentiel terrestre est obtenu par positionnement des bulles des différents niveaux entre leurs repères. Les miroirs des niveaux et la position de la lunette de visée permettent de réaliser ce calibrage par l'opérateur au sol. Cette solution ergonomique sécurise les opérateurs en éliminant les risques de chutes.

5. Accessoires

La Lunette de bouche est livrée en conteneur composite avec un calage mousse et les accessoires suivants :

- Kit de simpleau en fonction du diamètre du mortier
- Niveau de précision
- Fil à plomb
- Jeu de clés à lèvre
- Cales d'épaisseur
- Notice d'utilisation
- Goniomètre étalon (en option)



**OPTO-MECANIQUE
ET OPTRONIQUE MILITAIRE
DE HAUTE PERFORMANCE**

